



Légende:

- limite intérieure de sécurité
- zone de design

Normes graphiques :

Afin de mieux vous servir et pour assurer une reproduction fidèle de votre illustration, nous vous demandons de nous remettre vos fichiers en suivant les instructions suivantes:

- **Plateformes:** Mac ou PC
- **Logiciels:**
 - Adobe Illustrator (préféré) CS3 et antérieur
 - Adobe Photoshop (préféré) CS3 et antérieur
 - Adobe InDesign CS3 et antérieur

Pour toutes questions concernant l'utilisation d'autres programmes, veuillez contacter votre chargé de projet.

Spécifications:

- Sérigraphie:**
- il est indispensable de nous faire parvenir des fichiers vectoriels issus de logiciel tel que Illustrator ou Freehand, afin de vous éviter les frais supplémentaires que représenterait la séparation chromatique nécessaire à cette technique.
 - Les couleurs pantones utilisées doivent être indiquées.

- Impression numérique:**
- La résolution minimale acceptable pour obtenir une image non vectorielle de qualité est de **100 à 120 pixels/cm² pour une impression pleine grandeur (à 100%)**.

- À éviter:**
- utiliser les images web pour imprimer une grande surface.
 - Utiliser le logo d'une carte de visite comme document de travail (trop petit)
- Lorsque vous n'êtes pas sûr de la résolution de vos images bitmap, n'hésitez pas à contacter votre chargé de projet pour des conseils.

Générale:

- Les fichiers doivent être fournis au format 100%;
- Les fichiers doivent être en vectoriel au format PDF, AI ou EPS;
- Assurez-vous que tout logos ou écriture se trouvent dans la zone limite intérieure de sécurité;
- Les logos doivent être importé ou placé en vectoriel et doivent être en CMYK ou Pantone;
- Les images photographiques doivent être fournies à 100ppp au format fini
- Pas des marges perdus requisse
- Taille minimale de la police 30pts

Les bannières sont imprimées à l'aide de colorant CMYK sublimation. Nous ferons tous les efforts pour faire correspondre les couleurs Pantone aussi près que possible

Le dossier peut nous être envoyé par internet (zip)